**UNINPAHU – Fundación Universitaria para el Desarrollo Humano**

**2023**

**Ángela Jei Ramírez Loaiza**

**Docente**

**Sigifredo Vallejo**

**Metodología de Software**

**Tema: herramientas de Design Thinking.**

* Seleccionar y explicar cómo aplicarían tres (3) herramientas de desing thinking, en su proyecto de PIA.

**Solución:**

1. Herramienta de los 5 por qué: pienso que para una persona que trabaja sola y no requiere de análisis grupales sería de mucha ayuda el preguntarse a sí mismo el objetivo, las soluciones y aclarar ideas mediante esta herramienta.

La forma de aplicación:

* ¿Por qué hay falta de información?
* ¿Por qué no hay mayor alcance de la información?
* ¿Por qué las personas no conocen las ayudas que otorga la Alcaldía Local de Suba?
* ¿Por qué las personas deben ser partícipes de su localidad?
* ¿Por qué las personas quisieran saber más de su lugar de vivienda?

1. Herramienta mapa mental: en esta parte pienso que sería una buena herramienta para proyectos en una pequeña escala y ejecutados por pocas personas. Da una libertad para generar ideas sin instrucciones totalmente estrictas de un proceso.

* No hay difusión de la información
* Las personas no se interesan
* Se pierden recursos
* No hay asistencia

Barrio Tuna Alta

* Jornadas de Vacunación
* Jornadas de empleo
* Subsidios
* Eventos
* Actividades

Plaza Fundacional

Biblioteca

1. Herramienta Misión Imposible: esta herramienta puede ser muy útil para aclarar ideas y abordarlas desde otra perspectiva. En mí proyecto PIA con enfoque de proyección social pienso que la pueda implementar en aquellos momentos en los que la página web aburra a los usuarios o sea muy monótona.

La forma de aplicación: generar preguntas imposibles de solucionar buscando una solución a lo imposible, ejemplo: ¿Cómo podríamos no desperdiciar los recursos invertidos de las actividades en la Localidad de Suba en el Barrio Tuna Alta?